

Аннотация к рабочей программе «Игра, игрокоррекция» для обучающейся 2 А класса.

Рабочая программа общекультурной направленности «Игра, игрокоррекция» разработана для 2 А класса в соответствии с новыми стандартами.

Рабочая программа разработана на основе следующих документов:

1. Закон РФ «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012г № 273-ФЗ;
2. Приказ МО РФ №1599 от 19.12.14г. «Об утверждении ФГОС обучающихся с интеллектуальными нарушениями»;
3. Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 31 марта 2014 года №253 « Об утверждении федерального перечня учебников, рекомендуемых к исполнению при реализации имеющих государственную аккредитацию образовательных программ начального общего, основного общего, среднего общего образования» с изменениями на 26 января 2016 года. Документ с изменениями, внесенными:
 - приказом Минобрнауки России от июня 2015 года №576;
 - приказом Минобрнауки России от 28 декабря 2015 года № 1529;
 - приказом Минобрнауки России от 26 января 2016 года №38;
 - приказом Минобрнауки России от 05.июля.2017года № 629;
 - приказом Минобрнауки России от 23 декабря 2020 года №766;
4. Постановление Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 28. 09. 2020 г. № 28 «Об утверждении санитарных правил СП 2.4. 3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи.
5. АООП ОКОУ «Тёткинская школа-интернат»;
6. Положение о рабочей программе учебного предмета ОКОУ «Тёткинская школа-интернат»;
7. Учебный план ОКОУ «Тёткинская школа-интернат» на 2023 - 2024 учебный год. (Вариант 2)

В соответствии с учебным планом образовательного учреждения программа художественно - эстетической направленности «В мире прекрасного» изучается в 2 А классе, 34 учебных часа (1 час в неделю; 34 учебных недели). Занятия проводятся во второй половине дня.

Ведущими формами деятельности предполагаются:

- рисование красками, карандашами;
- аппликация из бумаги, природного материала;
- чтение и обсуждение художественных произведений;
- знакомство с известными художниками;
- практические занятия;
- творческие домашние задания;
- конкурсы творческих работ;
- сюжетно-ролевая игра, образно-ролевая игра;
- совместная работа с родителями.